



SYLLABUS DIDACTICA EN EL USO DE RECURSOS INFORMATICOS

I. INFORMACION GENERAL

- 1.1. **Carrera Profesional** : Computación e Informática
- 1.2. **Ciclo Académico** : II
- 1.3. **Semestre Lectivo** : 2016-II
- 1.4. **Carga Horaria Diaria** : 2 horas
- 1.5. **Equipo Docente** : Ingeniero de Sistemas

II. SUMILLA

Es un curso eminentemente práctico que desarrolla el Lenguaje de Programación Visual Basic.Net por ser un sistema diseñado para crear aplicaciones graficas de una manera rápida y sencilla las cuales se ejecutan bajo el entorno Windows. Es de vital importancia que los estudiantes adquieran conocimientos teóricos y sobre todo prácticos de la metodología que se emplea para programar, lo que les permitirá adquirir habilidades para la construcción de diversos tipos de aplicaciones comerciales.

III. COMPETENCIAS

- a) Construye programas de computadoras utilizando el lenguaje de programación visual Basic.Net, poniendo en práctica la teoría adquirida.
- b) Ejecuta la metodología para la solución de problemas, teniendo como resultado final un aplicativo básico.
- c) Diferencia unívocamente las diferentes estructuras de programación y los diferentes tipos de datos.

IV. CAPACIDADES TERMINALES Y CRITERIOS DE EVALUACION

CAPACIDADES TERMINALES	CRITERIOS DE EVALUACIÓN
<ul style="list-style-type: none"> ✓ Implementar aplicaciones de escritorio utilizando el lenguaje de programación Visual Basic .Net. ✓ Elaborar programas de instrucción en el uso de nuevos recursos. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Describe ejemplos de la realidad aplicando conceptos de la Programación Orientada a Objetos. ✓ Conoce el entorno de programación del Visual Basic .Net y valora la importancia del manejo de formularios y menús. ✓ Identifica los controles básicos para desarrollar aplicaciones Windows. ✓ Aplica la sentencia IF para el manejo de pruebas lógicas. ✓ Aplica la sentencia repetitiva para el manejo de procesos cíclicos. ✓ Aplica las técnicas y herramientas necesarias para la manipulación y almacenamiento de datos a través de arreglos.

V. ORGANIZACIÓN DE ACTIVIDADES Y CONTENIDOS BASICOS

Semanas	Elementos de capacidad	Actividades de Aprendizaje	Indicadores de Evaluación	Tareas Previas
Semanas 01 y 02	Conocer los Conceptos básicos de la POO.	N° 01: La Poo Y El .Net Framework	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Muestra interés por el tema desarrollado. ✓ Se familiariza con los conceptos brindados. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Revisión de material de lectura.
Semanas 03, 04 y 05	Reconocer el entorno grafico del Visual Basic. Net	N° 02: El entorno de Visual Basic .NET.	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Conoce la secuencia de pasos para ingresar al visual basic. net. ✓ Toma interés en los nuevos conocimientos. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Revisión de material de lectura
Semanas 06 y 07	Reconocer la importancia del uso de los controles básicos y la manipulación de variables.	N° 03: Controles Básicos y el manejo de variables.	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Desarrolla aplicaciones en Windows haciendo uso de los controles básicos. ✓ Declara variables con diferentes alcances y tipos de datos. ✓ Almacena y manipula datos en las variables declaradas. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Conocer el entorno del VB .Net. ✓ Diseñar formularios y controles.
Semanas 08 y 09	Conocer las condiciones necesarios para crear estructuras simples y anidadas.	N° 04: Estructuras condicionales simple y anidadas.	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Aplica condición simple y compuesta haciendo uso de la IF. ✓ Diferencia cuando usar una condición simple y una compuesta. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Revisión de material de lectura. ✓ Diseñar formularios y controles.
Semanas 10	EXAMEN PARCIAL			

Semana 11 y 12	Reconocer y diferenciar correctamente las sentencias algorítmicas con condiciones selectivas y repetitivas.	N° 05: Sentencias condicionales y selectivas.	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Utiliza los controles opción CHECKBOX-radiobutton, para aplicar condiciones y casos. ✓ Diferencia cuando usar una CHECKBOK y radioButton. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Revisión de material de lectura. ✓ Analiza los nuevos controles
Semana 13 y 14		N° 06: Sentencias repetitivas y controles de lista.	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Utiliza controles de lista (listbox, combobox) para aplicar estructuras repetitivas. ✓ Diferencia cuando usar una listbox y combobox. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Reconoce las nuevas sentencias.
Semanas 15, 16 y 17	Conocer la lógica para arreglos y la importancia de almacenar datos.	N° 07: Arreglos unidimensionales y bidimensionales.	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Manipula los arreglos unidimensionales y bidimensionales. ✓ Utiliza controles especiales para manejo de datos. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Revisión de material de lectura.
Semanas 18 y 19	Conocer la importancia de una validación correcta de datos.	N° 08: Validar ingreso de datos.	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Aplicar casos de validación y consistencia de datos. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Revisión de material de lectura.
Semana 20	EXAMEN FINAL			

VI. METODOLOGIA

Para el desarrollo de las Actividades de Aprendizaje, se hará uso de la metodología activa. Los procedimientos didácticos a emplearse son los siguientes:

- a) **Clases Teóricas;** con exposición por parte del docente y la participación activa del alumno.
- b) **Práctica;** Se realizaran en las salas de computo haciendo uso del hardware y software necesario, así como las herramientas para un mejor desempeño, según el tema teórico tratado,
- c) **Asesoría;** se asesora durante y después de cada taller y/o practica realizada
- d) **El alumno será autentico,** durante el proceso de desarrollo de la asignatura, participando en equipo para realizar trabajos de investigación y prácticas, que se presentaran y sustentarán.
- e) **El docente apoyará en todo momento al alumno,** como su facilitador, preparando antes de cada bloque del contenido del curso, exponiendo los tópicos en forma dialogada, propiciando y controlando el debate, resumiendo las informaciones y aportes, dados por los alumnos.

VII. EVALUACION

7.1. REQUISITOS DE APROBACION

- a) La escala de calificación es vigesimal (0 a 20) y el calificativo mínimo aprobatorio es Trece (13), en todos los casos la fracción 0,5 o más se considera como una unidad a favor del estudiante.

- b) El estudiante que acumulara inasistencias injustificadas en número igual o mayor al 30% de las sesiones de clase programadas, será desaprobado en forma automática, sin derecho a recuperación.
- c) Al Examen de Rezagados solo tendrán derecho los alumnos que no hayan rendido algún Examen Parcial o Examen Final, el alumno que no asista a dos exámenes parciales no podrá rendir examen de rezagados.

7.2. OBTENCION DEL PROMEDIO

a) POR UNIDAD DE FORMACION

El Promedio de cada Unidad de Formación (DOS), se obtiene de acuerdo a los siguientes criterios de evaluación:

- A Actitud;** consiste en Asistencia a clases, tardanzas, inasistencias, Uso del uniforme, respeto a las normas institucionales, participación en el aula, presentación personal, etc.
- ED Evaluación Diaria;** considera a las evaluaciones orales o escritas
- EP Evaluación Parcial;** por cada Unidad de formación Examen Parcial y Examen Final.
- AP Aptitud;** considera el desenvolvimiento del estudiante durante las Prácticas, examen práctico, revisión de examen práctico, etc.

$$\text{Promedio de UF} = \frac{A+ED+EP+AP}{4}$$

b) PROMEDIO FINAL

$$\text{Promedio Final} = \frac{\text{Promedio UF I} + \text{Promedio UF II}}{2}$$

VIII. RECURSO BIBLIOGRAFICO / BIBLIOGRAFIA

- 8.1. Manual del Participante: Microsoft Visual Studio SENATI
- 8.2. Manual del Participante: Microsoft Visual.Net SENATI
- 8.3. Stallings, William Sistemas Operativos
- 8.4. Cesar Bustamante: Técnicas de Programación en Visual Basic
- 8.5. Joel Carrasco Muñoz: Programe con Microsoft visual Basic
- 8.6. www.recursosvisualbasic.com.ar/htm/vb-net/4-manual-basico-vb-net.htm
- 8.7. www.microsoftvirtualacademy.com/tracks/desarrollo-en-microsoft-visual-studio

<https://www.iestpramoncopaja.edu.pe/es/index.php/computacion-e-informatica-ii/4-silabo-de-instalacion-y-configuracion-de-redes-de-comunicacion>

